



Pijar:

Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan dan Pembelajaran Vol. 4 No. 2 September Tahun 2024 | Hal. 46 – 52



Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Project Based Learning

Maria Lidya Sartika Loi a, 1*, Didik Iswahyudi a, 2, Ninik Indawati a, 3, Siti Halimatus Sakdiyah a, 4

- ^a Universitas PGRI Kanjuruhan Malang, Indonesia
- 1 lolidya4@gmail.com*
- *korespondensi penulis

Informasi artikel

Received: 23 Februari 2024; Revised: 10 Maret 2024; Accepted: 27 Maret 2024.

Kata kunci: Lembar Kerja Peserta Didik; Pembelajaran Berbasis Proyek; Pembelajaran; Berpikir Kritis.

ABSTRAK

Pendidikan merupakan usaha untuk mewujudkan aktivitas pembelajaran yang dilakukan agar peserta didik dapat secara aktif belajar dan mengembangkan potensi dirinya menjadi lebih baik dari segi kecerdasan, pengetahuan dan kepribadian serta menjadi aspek penting dalam kehidupan manusia. Pendidikan bertujuan untuk mencerdaskan generasi bangsa. Perangkat pembelajaran yang dikembangkan berupa Lembar Kerja Peserta Didik berbasis Project Based Learning. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui Proses pengembangan, kelayakan dan kepraktisan perangkat pembelajaran berupa Lembar Kerja Peserta Didik yang dikembangkan agar dapat membantu siswa dalam belajar dengan bimbingan guru ataupun secara mandiri. Model penelitian ini merupakan model penelitian dan pengembangan yang menggunakan model pengembangan 4D yaitu tahap Define, Design, Development, dan Disseminate. Hasil penelitian pengembangan, kelayakan dan kepraktisan merujuk pada instrumen validasi, dan kepraktisaan. Hasil analisis kelayakan terdiri dari ahli materi 86,5%, ahli bahasa 88,8%, ahli media 91,6%, hasil uji kepraktisan 93,5%. Persentase pencapaian dari hasil validasi tersebut menunjukkan bahwa Lembar Kerja Peserta Didik berbasis Project Based Learning sangat layak dan sangat praktis untuk digunakan dalam pembelajaran.

Keywords: Student Worksheets; Project Based Learning; Learning; Critical Thinking.

ABSTRACT

Development of Project-Based Learning Student Worksheets. Education constitutes an effort to implement learning activities through which students can actively engage in the learning process and cultivate their potential in terms of intelligence, knowledge, and personality an endeavor that serves as a critical aspect of human life. The goal of education is to produce an intellectually capable generation for the nation. In this study, the instructional tool developed is a set of student worksheets (Lembar Kerja Peserta Didik) based on the principles of Project-Based Learning. The primary objective of the research was to examine the development process, feasibility, and practicality of these worksheets so that students may use them effectively, either under teacher supervision or independently. This study employed a research and development approach utilizing the 4D model, which consists of the Define, Design, Development, and Dissemination stages. Assessments of development, feasibility, and practicality were performed using validation and practicality instruments. The feasibility analysis yielded scores from subject matter experts (86.5%), language experts (88.8%), and media experts (91.6%), while the practicality assessment reached 93.5%. These validation results indicate that the Project-Based Learning student worksheets are highly feasible and practical for use in instructional activities..

Copyright © 2024 (Maria Lidya Sartika Loi, dkk). All Right Reserved

How to Cite: Loi, M. L. S., Iswahyudi, D., Indawati, N., & Sakdiyah, S. H. (2024). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Project Based Learning. *Pijar: Jurnal Penelitian Bidang Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(2), 46–52. https://doi.org/10.56393/pijar.v4i2.2730



This work is licensed under a <u>Creative Commons Attribution-ShareAlike 4.0 International License</u>. Allows readers to read, download, copy, distribute, print, search, or link to the full texts of its articles and allow readers to use them for any other lawful purpose. The journal hold the copyright.

Pendahuluan

Pendidikan merupakan sebuah sentral utama untuk meningkatkan kualitas sumber daya manusia karena kualitas sumber daya manusia tentu tidak lepas dari mutu pendidikan. Pendidikan di Indonesia diperoleh dari tiga lingkungan salah satunya adalah pendidikan formal. Dalam pendidikan formal di Indonesia khususnya dalam pendidikan dasar terdapat beberapa mata pelajaran salah satunya yaitu mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) (Hapasari & Hariadi 2014). Pendidikan IPS lebih menekankan pada keterampilan yang harus dimiliki siswa dalam memecahkan masalah, baik masalah yang ada di lingkup diri sendiri sampai masalah yang kompleks sekalipun (Supardi 2011). Beberapa permasalahan yang membuat siswa sulit belajar IPS yaitu pada kurangnya kemampuan tingkat tinggi peserta didik dalam memecahkan permasalahan yang terdapat dalam pembelajaran khususnya kemampuan berpikir kritis, sedangkan kemampuan berpikir kritis merupakan hal yang harus dimiliki oleh setiap individu siswa disekolah karena seiring dengan perkembangan zaman yang modern, seseorang dituntut untuk berpikir kritis dimana tidak hanya menerima sesuatu informasi begitu saja, namun harus bisa menyaring informasi yang diterimanya serta mencari fakta, bukti secara logis dan rasional, (Sutirna & Hakima, 2021). Permasalahan didalam pendidikan tersebut merupakan prioritas utama yang harus dipecahkan, salah satunya menyangkut tentang masalah kualitas pendidikan sangat bergantung pada Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) sebagai salah satu pendukung dalam proses pembelajaran adalah LKPD berbasis Project Based Learning.

LKPD merupakan salah satu sumber belajar yang dapat di kembangkan oleh pendidik sebagai fasilitator dalam kegiatan pembelajaran. Lembar kerja peserta didik yang di susun dapat dirancang dan dikembangkan sesuai dengan kondisi dengan situasi kegiatan pembelajaran yang akan dihadapi (Wisjanti 2018). Adanya LKPD yang baik akan mampu meningkatkan kualitas belajar siswa, selain itu dapat membantu peserta didik dalam mengembangkan konsep, kemampuan dan keterampilan dalam proses belajar. Bentuk LKPD berbasis *Project Based Learning* yang memuat isi materi pembelajaran menjadi lebih ringkas dan spesifik berperan menjadikan LKPD sebagai perangkat pembelajaran yang lebih digemari oleh siswa dibandingkan buku cetak atau perangkat pembelajaran yang lain. Berdasarkan hal inilah, maka dibutuhkan LKPD berbasis *Project Based Learning* yang bukan hanya mampu meningkatkan minat siswa namun juga mampu meningkatkan keterampilan berpikir kritis siswa.

Kemampuan berpikir kritis merupakan hal yang harus dimiliki oleh setiap individu siswa di sekolah karena seiring dengan perkembangan zaman yang modern, seseorang dituntut untuk berpikir kritis dimana tidak hanya menerima sesuatu informasi begitu saja, namun harus bisa menyaring informasi yang diterimanya serta mencari fakta dan bukti secara logis dan rasional (Sutirna & Hakimma, 2021). Bagi peserta didik berpikir kritis juga memiliki manfaat dalam jangka panjang dan mendukung peserta didik dalam mengatur keterampilan belajar mereka, dan kemudian memberdayakan individu untuk berkontribusi pada profesi yang mereka pilih. Maka berpikir kritis sangat penting bagi persiapan masa depan peserta didik. Hal ini yang menjadikan kemampuan berpikir kritis sangat perlu dimiliki oleh setiap peserta didik untuk dapat menghadapi permasalahan, salah satunya adalah permasalahan yang berkaitan dengan IPS. Upaya meneliti dan menemukan solusi penyelesaian masalah keterampilan berpikir kritis tersebut membutuhkan LKPD.

LKPD berbasis *Project Based Learning* sebagai bentuk inisiasi untuk melatih keterampilan berpikir kritis peserta didik dalam proses pembelajaran IPS khususnya pada manfaat keberagaman dan melestarikan keberagaman budaya. Sebagaimana pembelajaran IPS di Sekolah Dasar Negeri (SDN) Bandungrejosari 1 Malang masi terpaku pada muatan materi maupun lembar kerja peserta didik yang tersedia pada buku guru dan buku siswa sehingga hal ini cenderung monoton dan kurang mendalam materi yang dibahas. Upaya untuk menunjang ketercapaian keberhasilan LKPD tersebut maka dalam penerapan LKPD peneliti menggunakan LKPD berbasis *Project Based Learning*.

Tujuan dari pengembangan ini adalah untuk mengetahui kelayakan dan kepraktisan pengembangan LKPD berbasis *Project Based Learning* untuk melatihkan keterampilan berpikir siswa di SDN Bandungrejosari 1 Malang pada pembelajran kurikulum merdeka, dengan tema "Manfaat Keberagaman dan Melestarikan Keberagaman Budaya" kelas IV Sekolah Dasar.

Metode

Penelitian ini menggunakan pendekatan Research and Development (R&D) dengan model 4D yang dikembangkan oleh Thiagarajan (dalam Trianto, 2015), meliputi tahapan Pendefinisian (*Define*), Perancangan (Design), Pengembangan (Develop), dan Penyebaran (Disseminate), namun tahapan terakhir tidak dilaksanakan karena keterbatasan waktu dan biaya. Tujuan utama penelitian R&D ini bukan untuk merumuskan atau menguji teori, melainkan untuk mengembangkan produk pembelajaran yang efektif digunakan dalam pendidikan formal maupun informal. Produk yang dikembangkan berupa perangkat pembelajaran IPS Bab 6 Topik C (Manfaat Keberagaman dan Melestarikan Keberagaman Budaya), ditujukan agar praktis diterapkan di SDN Bandungrejosari 1 Malang. Pada tahap Pendefinisian, dilakukan analisis awal terhadap syarat-syarat pembelajaran dan batasan materi yang akan dikembangkan. Tahap Perancangan memuat pembuatan rancangan awal LKPD, penetapan materi, pemilihan gambar, serta pemilihan format LKPD. Tahap Pengembangan mencakup proses validasi oleh ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media, serta uji kepraktisan LKPD berbasis Project Based Learning untuk mengetahui kelayakan dan kepraktisan produk. Penelitian ini dilakukan di salah satu sekolah dasar yang menerapkan Kurikulum Merdeka, dengan melibatkan guru kelas IV dan 10 siswa melalui observasi terhadap penggunaan LKPD, wawancara untuk menggali kebutuhan pengembangan, serta angket validasi dan kepraktisan untuk menilai validitas dan kegunaan produk.

Hasil dan pembahasan

Hasil penelitian berisikan tahapan terkait pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) berbasis *Project Based Learning*. Pada bagian ini dirincikan bagaimana tahap pengembangan 4D yang dilakukan pada LKPD berbasis *Project Based Learning* pada pembelajaran IPS kelas IV Sekolah Dasar. Berdasarkan tahap-tahap pengembangan model 4D dikemukakan pada bab 3, maka deskripsi hasil penelitian dibagi menjadi 3 bagian yaitu: tahap pendefinisian, tahap perancangan, dan tahap pengembangan. Adapun deskripsi data hasil penelitian dijelaskan sebagai berikut:

Pertama, Tahap Pendefinisian (Define). Pada tahap ini peneliti melakukan analisis dan identifikasi masalah untuk mengetahui informaasi yang dapat digunakan untuk pembuatan produk yang dikembangkan yakni (1) Analisis Awal. Analisis awal merupakan proses identifikasi masalah-masalah yang dihadapi saat hasil dari observasi dan wawancara menunjukkan bahwa masi terdapat beberapa permasalahan yang dihadapi dalalm proses belajar mengajar. Permasalahan-permasalahan tersebut adalah belum terdapat LKPD berbasis Project Based Learning yang digunakan sebagai perangkat pembelajaran. (2) Analisis Peserta Didik. Pada hakikatnya sistem pembelajaran yang diterapkan pada siswa adalah pembelajaran dengan menggunakan kurikulum merdeka, namun dalam pelaksanaannya guru masi dominan dalam proses belajar mengajar. Hingga saat ini masih belum terdapat perangkat pembelajaran berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* yang digunakan.Hal seperti ini membuat siswa menjadi kurang tertarik dalam belajar sehingga tingkat kemampuan berpikir kritis masih tergolong rendah. (3) Perumusan Konsep. Perumusan Konsep dilakukan dengan cara mengidentifikasi hal-hal yang disajikan pada LKPD berbasis Project Based Learning yang dikembangkan, dengan mengacu pada rancangan pelaksanaan pembelajaran yang diterapkan pada pembelajaran IPS Kelas IV. (4) Perumusan Tugas. Perumusan tugas dilakukan dengan cara memetakan materi-materi berdasarkan dari analisis konsep. Hasil analisis ini menjadi beberapa sub-sub materi, sehingga materi yang ditampilkan pada LKPD disusun menjadi satu topik dengan satu pembelajaran. Pada topik yang diambil dari bab 6 dan satu pembelajaran dengan materi yang diberikan adalah "Manfaat Keberagaman dan Melestarikan Keberagaman Budaya" dan dilengkapi dengan beberapa soal agar siswa dapat menguasai LKPD secara mendalam. (5) Perumusan Tujuan. Perumusan tujuan pembelajaran atau indikator pencapaian hasil belajar dibuat berdasarkan kompetensi dasar yang tercantum pada rancangan pelaksanaan pembelajaran. Kompotensi dasar diuraikan menjadi satu tema dan satu subtema.

Tahap kedua, tahap perancangan (*design*). Tahap ini dimulai dari melakukan desain awal LKPD, menetapkan materi yang digunakan, pemilihan gambar-gambar yang sesuai, serta pemilihan format LKPD. Perancangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) berbasis *Project Based Learning* terdiri dari (1) Sampul depan LKPD berbasis *Project Based Learning*. Sampul depan yang berisikan judul LKPD, gambar anak sekolah berpakaian adat, kelas, semester, logo kurikulum dan logo kampus, serta nama penulis. Judul LKPD yang dikembangkan yaitu Manfaat Keberagaman dan Melestarikan Keberagaman Budaya. (2) Isi materi LKPD berbasis *Project Based Learning*. Isi materi pengembangan LKPD berbasis *Project Based Learning* yaitu Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) bab 6 topik C (Manfaat dari keberagaman sosial budaya yang ada di Indonesia dan beberapa cara bagaimana melestarikan keberagaman budaya di Indonesia).

Tahap ketiga, hasil tahap pengembangan (develop), pada tahap Development (Pengembangan) bertujuan untuk menghasilkan produk yang valid untuk digunakan. (a) Penyajian hasil validasi. Hasil dari validasi Materi, Bahasa dan Desain menunjukkan bahwa LKPD layak digunakan dengan catatan perbaikan. Sehingga tidak membutuhkan validasi ulang namun catatan perbaikan harus diperbaiki sebelum disebarkan ke peserta didik. (b) Uji Kelayakan Materi. Kelayakan materi LKPD berbasis Project Based Learning terdiri atas empat aspek, yaitu aspek pembelajran LKPD, Kurikulum Uji Kelayakan Materi, isi materi, dan interaksi umpan balik. Hasil uji coba kelayakan materi LKPD diringkas pada "Tabel 1" berikut:

Tabel 1. Rekapitulasi H asil Validasi

Skor Akhir Tingkat Ke

No.	Validasi	Skor Akhir	Tingkat Ketercapaian
1.	Uji kelayakan Materi	86,55%	Valid
2.	Uji kelayakan Bahasa	88,8%	Valid
3.	Uji Kelayakan Media	91,6%	Valid
4.	Uji Kepraktisan LKPD	95,3%	Valid

Dari tabel diatas dapat diketahui bahwa pada keempat validasi mendapatkan hasil tingkat ketercapaian valid. Adapun skor yang paling tinggi didapatkan pada hasil uji kepraktisan dengan 95,3%. (c) Revisi Produk. Berdaasarkana hasil validasi yang menyatakan bahwa LKPD yang dikembangkan layak untuk digunakan dengan catatan perbaikan LKPD sesuai arahan perbaikan. Pada revisis produk media yang di revisi adalah aspek tampilan gambar logo pada sampul yang perlu diperbaiki yaitu tentang ukuran logo Universitas PGRI Kanjuruhan Malang dan logo Kurikulum merdeka diganti agar lebih terlihat jelas. (d) Uji Kepraktisan LKPD. Penilaian terhadap kepraktisan dalam LKPD berbasis *Project Based Learning* diperoleh dari Guru SD Kelas IV. Hasil uji kepraktisan LKPD berbasis *Project Based Learning* ini diringkas pada "Tabel 2" berikut.

Tabel 3. Uji kepraktisan / Respon Guru

Aspek Yang Divalidasi/ Indikator	No. Indikator	Skor
	1	4
	2	4
	3	4
A. Penyajian materi	4	4
	5	3
	6	4
	7	3

	8	4
D. Vaitaria Madia Dambalainan	9	4
B. Kriteria Media Pembelajran	10	4
	11	4
	12	4
	13	4
C. Penyajian Tampilan	14	4
	15	3
	16	4
Total		61
Persentase Pencapaian	95,3%	

(Archambault, dkk 2018)

Maka dari itu peneliti tertarik untuk mengembangkan produk berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* dengan pembahasannya adalah sebagai berikut. (1) Pengembangan LKPD berbasis *Project Based Learning*, (2) Kelayakan LKPD berbasis Project Based Learning, (3) Kepraktisan LKPD berbasis *Project Based Learning*.

Pertama, Pengembangan LKPD berbasis *Project Based Learning*. Penelitian yang menghasilkan produk akhir berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis di SDN Bandungrejosari 1 Malang ini merupakan penelitian jenis R&D (*Research and Development*) dengan menggunakan model pengembangan 4D (*Four-D Models*). Tahapan yang dilakukan yaitu *define*, *design*, *develop*, dan *disseminate*.

Pada tahapan pendefinisian (*Define*) dilakukan identifikasi dan analisis masalah berupa analisis awal, analisis kurikulum, analisis peserta didik, analisis konsep, analisis tugas dan perumusan tujuan pembelajaran. Hasil yang di dapat dari tahapan pendefinisian ini ditemukan permasalahan yang memerlukan dikembangkannya produk berupa LKPD berbasis *Project Based Learning*. Produk pengembangan dalam bentuk media cetak.

Pada tahap perancangan (*Design*) terdapat beberapa langkah-langkah yaitu desain awal LKPD, menetapkan materi yang digunakan dalam LKPD, dan pemilihan format LKPD. Penyusunan desain awal LKPD dibuat untuk menentukan penyesuaian gambar dan sampul. Sedangkan langkah penetapan materi dilakukan untuk menentukan detail materi yang disajikan didalam LKPD. Pada langkah pemilihan format dan komponen-komponen LKPD disesuaikan dengan kajian teori tentang pengembangan LKPD yang baik. Kemudia LKPD pembelajaran yang sudah tersusun, dikonsultasikan dengan pembimbing sehingga mendapat masukan dan saran untuk tujuan perbaikan dan penyempurnaan.

Tahapan Pengembangan (*Develop*) bertujuan untuk menghasilkan produk jadi berupa LKPD yang telah melalui validasi oleh ahli materi, ahli bahasa, ahli media dan kepraktisan. Validasi yang dilakukan oleh para ahli dan kepraktisan tersebut untuk mengetahui kekurangan atau kelemahan dari LKPD. Setelah LKPD divalidasi dan diberi komentar oleh ahli materi, ahli bahasa, ahli media dan uji kepraktisan kemudian dilakukan tahap revisi. Revisi dilakukan untuk penyempurnaan dan perbaikan produk. Setelah tahap revisi selesai dan LKPD tersebut dikatakan layak,dan praktis untuk digunakan maka produk berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* pada materi Manfaat Keberagaman dan Melestarikan Keberagaman Budaya siap untuk digunakan.

Kedua, Kelayakan LKPD berbasis *Project Based Learning*. Hasil kelayakan LKPD berbasis *Project Based Learning* menunjukkan bahwa, LKPD secara keseluruhan layak digunakan sebagai perangkat pembelajaran. Kelayakan tersebut dibuktikan dari hasil validasi oleh ahli materi, ahli bahasa, ahli media. Berdasarakan analisis data hasil penelitian, diperoleh hasil penilaian yang dapat dijabarkan dalam pembahasan sebagai berikut: (a) Ahli Materi. Kelayakan materi pada LKPD berbasis *Project*

Based Learning pada materi manfaat keberagaman dan melestarikan kebereagaman budaya untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis dibagai menjadi empat aspek penilaian, yakni aspek pembelajaran LKPD, kurikulum, isi materi, dan interaksi umpan balik. Berdasarkan hasil penilaian ahli materi, kelayakan LKPD pembelajaran mencapai skor total sebesar 86,5 dari nilai skor maksimal 100 dengan persentase 86,5%. hal ini dapat diartikan bahwa ahli materi menyatakan bahwa produk yang dikembangkan berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* pada materi mmanfaat keberagaman dan melesatarikan keberagaman budaya untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis dalam kategori "Sangat Layak" digunakan sebagai perangkat pembelajaran berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* dibagi menjadi dua aspek penilaian, yakni aspek komponen penyajian, dan aspek komponen bahasa. Berdasarkan hasil penilaian ahli bahasa, kelayakan LKPD berbasis *Project Based Learning* mencapai skor total sebesar 88,8% dari nilai skor maksimal 100 dengan persentase pencapaian 88,8%.

Hal ini dapat diartikan bahwa ahli bahasa menyatakan produk yang dikembangkan berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* pada materi manfaat keberagaman dan melestarikan keberagaman budaya untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis dalam kategori "Sangat Layak" digunakan sebagai perangkat pembelajaran berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* kelas IV. (c) Ahli Media. Kelayakan media pada LKPD berbasis *Project Based Learning* dibagi menjadi tiga aspek, yakni aspek penyajian materi sesuai Capaian Pembelajaran, Tujuan Pembelajaran, kriteria media pembelajaran, dan tampilan media. Berdasarkan hasil penilaian ahli media, kelayakan LKPD berbasis *Project Based Learning* mencapai skor total sebesar 66 dari nilai skor maksimal 100 dengan persentase pencapaian 91,6%. Hal ini dapat diartikan bahwa ahli media menyatakan produk yang dikembangkan berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* pada materi manfaat keberagaman dan melestarikan keberagaman budaya untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis dalam kategori "Sangat Layak" digunakan sebagai perangkat pembelajaran berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* kelas IV.

Ketiga, Kepraktisan LKPD berbasis *Project Based Learning*. Kepraktisan pada LKPD berbasis *Project Based Learning* pada materi manfaat keberagaman dan melestarikan keberagaman budaya untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis dibagi menjadi tiga aspek penilaian, yakni aspek penyajian materi, kriteria media pembelajaran, dan penyajian tampilan. Berdasarkakn hasil penilaian oleh guru, kepraktisan LKPD mencapaai skor total 61 dari nilai skor maksimal 100 dengan persentase pencapaian 95,3%. Hal ini dapat diartikan bahwa guru menyatakan LKPD yang dikembangkan berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* pada materi manfaat keberagaman dan melestarikan keberagaman budaya untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis dalam kategori "Sangat Praktis" digunakan sebagai perangkat pembelajaran berupa LKPD berbasis *Project Based Learning* kelas IV.

Berdasarkan hasil validasi dari ahli materi, ahli bahasa, dan ahli media dapat dijabarkan untuk ambil kesimpulan bahwa presentase pencapaian ahli materi 86,5%, ahli bahasa 88,8%, dan ahli media 91,6%. Hasil uji kepraktisan dijabarkan mendapat presentasi pencapaian sebesar 95,3%. Hal ini membuktikan bahwa produk pengembangan LKPD berbasis *Project Based Learning* pada materi manfaat keberagaman dan melestarikan keberagaman budaya untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis dinyatakan sangat layak dan praktis digunakan.

Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pengembangan ini, dapat disimpulkan bahwa LKPD berbasis Project Based Learning (PjBL) pada materi manfaat keberagaman dan pelestarian keberagaman budaya untuk melatihkan keterampilan berpikir kritis dikembangkan melalui tahapan analisis awal (pengkajian kurikulum dan identifikasi masalah pembelajaran), perencanaan (penentuan capaian dan tujuan pembelajaran, pemilihan materi, serta format isi LKPD), dan penyusunan produk awal (meliputi judul, kata pengantar, daftar isi, petunjuk penggunaan, capaian pembelajaran, serta bagian inti dan penutup). Hasil validasi menunjukkan bahwa LKPD ini tergolong "sangat layak" untuk diimplementasikan dalam

pembelajaran, sementara uji kepraktisan juga memberikan hasil "sangat praktis," sehingga LKPD ini direkomendasikan sebagai salah satu media pembelajaran efektif untuk melatih keterampilan berpikir kritis siswa SD kelas IV.

References

- Apriliyani, T. 2019. Pengaruh Model PjBL terhadap Hasil Belajar pada Pembelajaran Tematik di Kelas IV SDN Kota Bengkulu. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar*. 2(3). 125-140.
- Apriyani, Masriani, Melati. 2020. Pengembangan LKPD Berbasis Proyek pada Materi Larutan Elektrolit dan Non-Elektrolit di SMA Muhammadiyah 1 Pontianak. *Jurnal EduChem.* 1(2). 1-12.
- Azizah, N. 2019. Analisis Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar pada Pembelajaran Matematika Kurikulum 2013. *Jurnal Penelitian Pendidikan*. 2(3). 35-200.
- Azizah, N. 2019. Analisis Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Sekolah Dasar pada Pembelajaran Matematika Kurikulum 2013. *Jurnal Penelitian Pendidikan*. 2(3). 35-200.
- BSNP. 2012. Panduan Pengembangan Bahan Ajar Departemen Pendidikan Nasional. Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah. BSNP. Jakarta. 1-50.
- Cicilia.2020.Survei Penelitian LKPD untuk Meningkatkan Pemahaman pada Materi Siklus Makluk Hidup Peserta Didik Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*. 4(6).1-100
- Endah S.N. 2015. Penerapan Model Pembelajaran Project Based Learning dengan Metode Eksperimen untuk Meningkatkan Keterampilan Proses Sains Siswa Pokok Bahasan Pemantulan Cahaya. Jurnal Pendidikan Universitas Negeri Semarang. 2(3). 1-50.
- Guljakhon, Umrzokova; Shakhodat, Pardaeva. Developing teachersprofessional competence and critical thinking is a key factor of increasing the quality of education. *Mental Enlightenment Scientific-Methodological Journal*, 2020, 66-75.
- Kemendikbud. 2013. Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia No. 81 A Tahun 2013 tentang Implementasi Kurikulum. Kemendikbud. Jakarta. 1-400.
- Linawati. 2014. Peningkatan Aktivitas Belajar Siswa pada Subtema Macam-Macam Sumber Energi melalui Penerapan Model Project Based Learning pada Siswa Kelas IV MI Darul Ulum Ngaliyan Semarang. Jurnal Pendidikan Universitas Negeri Semarang. 1-30.
- Mason, M. 2007. Critical Thinking and Learning. Journal Compilation Philosophy of Education Society of Australasia. 2(5). 1-350.
- Maulana. 2017. Konsep Dasar Matematika dan Pengembangan Kemampuan Berpikir Kritis- Kreatif. UPI Press. Sumedang. 1-50.
- Murni, Y. 2021. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Proyek pada Materi Siklus Air Kelas V Sekolah Dasar. Jurnal Pendidikan. 1(2). 8-15.
- Pani, N. D., Dahlia, A., Herlina, S., & Effendi, L. A. (2022). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Berbasis Project Based Learning Pada Materi Lingkaran. *RANGE: Jurnal Pendidikan Matematika*, 4(1), 1-12.
- Purwoko. 2013. Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Lembar Kerja. Diva Press. Yogyakarta. 1-70. Rahayu, B. 2018. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Masalah Materi Bangun Datar. Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar. 5(5). 1-10.
- Riska, A. 2016. Penerapan Model Pembelajaran PJBL untuk Meningkatkan Kreatifitas dan Hasil Belajar IPA pada Peserta Didik Kelas V Sekolah Dasar. Jurnal Pendidikan. 3(4). 1-30.
- Rohmawati, Y. 2018. Kelayakan LKPD Berbasis Proyek pada Materi Struktur dan Fungsi Jaringan Tumbuhan untuk Melatihkan Keterampilan Berpikir Kritis. Jurnal Bio Edu. 7(3). 2-250.
- Satrijono, H. 2015. Penerapan Model Pembelajaran Berbasis Proyek (Project Based Learning) untuk Meningkatkan Hasil Belajar Keterampilan Berbicara Siswa Kelas VA SD N Ajung 03. Jurnal Edukasi. 2(2). 1-8.
- Sugiyono. 2018. Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D. Alfabeta. Jakarta. 1-300. Wulandari. 2018. Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Project Based
- Learning pada Materi Asam Basa untuk Melatihkan Keterampilan Berpikir Kritis. *Unesa Journal of Chemical Education*. 2(7). 1-19.
- Wulandari, Riska, and Dian Novita. "Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Berbasis Project Based Learning Pada Materi Asam Basa Untuk Melatihkan Keterampilan Berpikir Kritis." *Unesa Journal of Chemical Education* 7.2 (2018): 129-135.